Atitit 分析艺术之 可视化图纸化

[5. 专用代码可视化 其他设计图 7](#_Toc19354)

[5.1. Er图 7](#_Toc9093)

[5.2. 用例图 7](#_Toc10222)

[5.3. 2.3. 交互图：包含的是时序图和协作图，是用来描述对象之间的交互关系 3 7](#_Toc1704)

[5.4. 2.4. 行为图：包含的是活动图和状态图，是用来描述系统的动态模型于组成对象之间的交互关系。 3 7](#_Toc13646)

[5.5. 2.5. 实现图：包含的是部署图和组件图。 3 7](#_Toc23757)

Atitit 软件设计中的各种图纸 uml 之道

1. 常见设计成果与图纸 1

1.1. ui原型图与html 1

1.2. 业务逻辑 伪代码 各种uml图 1

1.3. 业务逻辑 流程图 ns图 pad图 Uml 伪代码 1

1.4. 业务逻辑模块组件依赖图 websotrm 》rikey》diargram 1

1.5. 数据建模 er图 Sql脚本与图片和文档 2

2. UML标准建模语言中5种主要的类型图： 2

2.1. 用例图：指的是从用户角度来描述系统功能，并且指明各功能操作者。 2

2.2. 2、静态图：包含的是类图和对象图。 2

2.3. 交互图：包含的是时序图和协作图，是用来描述对象之间的交互关系 3

2.4. 行为图：包含的是活动图和状态图，是用来描述系统的动态模型于组成对象之间的交互关系。 3

2.5. 实现图：包含的是部署图和组件图。 3

2.6. 12. UML建模时常见的9种图： 5,12.1. 1、用例图： 5,12.2. 2、类图： 6,12.3. 3、对象图： 6,12.4. 4、活动图： 6,12.5. 5、状态图： 6,12.6. 6、时序图： 6,12.7. 7、协作图： 7,12.8. 8、组件图： 7,12.9. 9、部署图： 7 3